

Nome:	<u>Daniel Costa de Paiva</u>
Resumo:	
Áreas:	Interações entre Tecnologia, Educação e Cognição: Tecnologias Sociais, Formação Docente, Inteligência Artificial e Jogos, Ciência Cognitiva, Simulação (RBS, CBR, SMA)
Temas:	Inter, Multi e Transdisciplinaridade envolvendo Tecnologia. Sugiro que interessados vejam nas produções dos últimos 3 a 5 anos.
Disciplinas:	Informática Educativa 1 e 3; Informática e Sociedade, Optativas: Inteligência Artificial e Jogos, Produção de Recursos Didáticos, Aspectos de Cognição no Contexto Escolar.
Orientandos:	Leonardo Goularte :: [TFC2] Isaac :: [TFC1] Bárbara :: [TFC1] Pricila :: [TFC2]

Nome:	<u>Geórgia Regina Rodrigues Gomes</u>
Resumo:	
Áreas:	Banco de Dados, Informática aplicada ao ensino, Mineração de Dados, Mineração de Texto, Bibliotecas Digitais, Ensino a Distância
Temas:	
Disciplinas:	Banco de Dados, Modelagem de Dados, Interação Humano Computador, Ensino a Distância, TFC I, TFC II, Projeto de TFC
Orientandos:	Geovane Mota Silva :: A Utilização de Jogos Educacionais para Alunos Autistas [TFC2]

Nome:	<u>Prof. Gustavo Silva Semaan</u>
Resumo:	Professor Adjunto da Universidade Federal Fluminense (UFF) no Instituto do Noroeste Fluminense de Educação Superior (INFES). Doutor em Computação (Algoritmos e Otimização) e Mestre em Computação (Otimização e Inteligência Artificial) pelo IC-UFF. Bacharel em Sistemas de Informação pela Faculdade Metodista Granbery. Técnico em Informática Industrial pelo Colégio Técnico Universitário (CTU) da Universidade Federal de Juiz de Fora (UFJF). Membro do Corpo Docente Permanente do Programa de Pós-graduação (Mestrado) em Modelagem Computacional em Ciência e Tecnologia (MCCT) da Escola de Engenharia Industrial Metalúrgica de Volta Redonda (EEIMVR) da UFF. Membro do Laboratório de Inteligência Computacional (LabIC) desde 2006. Atua com análise e desenvolvimento de sistemas desde 2001 e como professor de graduação desde 2008.
Áreas:	Sistemas de Informação, Mineração de Dados, Otimização, Inteligência Computacional
Temas:	Desenvolvimento de sistemas, Soluções para Problemas de Otimização, Aprendizado de Máquina
Disciplinas:	Desenvolvimento para web, Sistemas para web, Modelagem de Dados, Programação Orientada a Objetos, Estrutura de Dados, Teoria dos Grafos, Engenharia de Software
Orientandos:	<u>Flávio Landes</u> :: OPTimistic: um framework meta-hyper-heurístico [Concluído] <u>Arydiane Jardim</u> :: Problemas de Programação de Horários [Concluído] <u>Germano Ferraz</u> :: Sistema de Gestão de Questionários [TFC1] <u>Mariana Tavares</u> :: Um Panorama Geral e Análises das Redes de Colaboração do SIMPEP [Concluído] <u>Raphael Lage</u> :: Identificação Automática de Espécies de Caramujos Aplicando o Algoritmo dos Vizinhos Mais Próximos [Concluído]

Nome:	<u>Ricardo Silveira Sousa</u>
Resumo:	
Áreas:	Programação Matemática e Métodos Numéricos para Sistemas Lineares
Temas:	
Disciplinas:	Algoritmos, Cálculo Numérico e Estrutura de Dados
Orientandos:	<u>Leonardo Hilário da Silva</u> :: Método GMRES para Sistemas Lineares Esparsos [Concluído]

Nome:	<u>Rodolfo Alves de Oliveira</u>
Resumo:	Meu perfil é mais matemático, mas também posso executar TFC com implementações na linguagem C, Python etc, como os que se referem a métodos numéricos
Áreas:	Teoria da Computação, Teoria de Grafos e Matemática Discreta
Temas:	Estudos e análises de complexidades parametrizadas, Teoria dos números inteiros na criptografia RSA, O poderio e benefícios do computador quântico, e qualquer outro problema modelado em grafos, como jogos, clursterização, problemas de conexão, e também sobre problemas de cunho teórico em grafos, tais como estudos de classes especiais de grafos, convexidade etc.
Disciplinas:	Teoria dos Grafos, Estrutura de Dados, Linguagens Formais, Cálculo, Matemática Discreta, Cálculo.
Orientandos:	<u>Lorrana Filemes de Castro</u> :: Estudos de problemas em Grafos através da Lógica Monádica de Segunda [TFC1]